

Challenge freestyle Zagatt

Les 8 et 9 septembre, l'EICEPS organise un challenge freestyle.

L'objectif est de progresser en participant à une compétition amicale. Il est de bon ton de former des équipes respectant cet objectif en mixant les niveaux des participants. Des initiateurs et pratiquants expérimentés sont disponibles pour brief, filmer et débrief les sauts.

Les équipes sont constituées de 2 performeurs et un vidéo-man. Le jugement s'effectue sur la base des images rapportées par ce dernier.

Le changement d'équipier en cours de compétition n'est pas autorisé. Toutefois, en cas de force majeure, une dérogation est possible après accord des juges.

Les sauts se font à une hauteur de 4000 mètres et le jugement s'effectue sur 45 secondes.

La sécurité étant un facteur essentiel, les participants doivent impérativement arrêter de travailler à 1500 mètres (hauteur minimum recommandée mais cela peut être plus haut) et effectuer une dérive leur permettant d'ouvrir en toute sécurité.

Il y a 5 sauts d'équipe.

Les 3 premiers sauts comportent une séquence de trois figures. Le sens de celles-ci est imposé, pas le droit de faire l'impasse sur les premières (vous pouvez les rater rapidement ceci dit). Seulement un cycle est demandé.

Chaque figure, sauf rare exception, rapporte des points selon le barème suivant :

- Sortie propre : 2 points.
- Sortie rapidement et correctement rattrapée : 1 point.
- Sortie rock'n'roll : 0 point.
- Figure réalisée convenablement : 3 points.
- Figure réalisée à l'arrache : 2 points.
- Figure entamée mais non terminée : 1 point.
- Figure non réalisée : 0 point.

Les 2 derniers sauts sont des séquences à réaliser le plus grand nombre de fois. Pas la peine de tirer par terre, le jugement est sur 45s à compter de la sortie d'avion.

Le programme des sauts est révélé le jour de la compétition.

Les B4 avec peu d'expérience peuvent choisir de faire certains programmes tête en haut, avec une pénalité (précisé dans le descriptif des sauts).

Les juges peuvent décider de ce qu'ils veulent pendant la compétition. Vous pouvez râler, faire des réclamations et les défendre, mais c'est eux qui ont le dernier mot. De grands pouvoirs impliquant de grandes responsabilités, les juges s'appliqueront à favoriser le fair-play et la bonne humeur dans leurs éventuelles décisions.