

## Saut 1 - séquence

- Sortie gripée côte-à-côte (2 points).
- Les 2 équipiers font face au vidéo-man, à niveau, et effectuent un 360° (3 points).
- Les 2 équipiers se font face, se croisent avec un check main droite puis se refont face avec un 180° par la gauche (3 points).
- Les 2 équipiers font face au vidéo-man, effectuent un loop avant synchronisé et finissent à niveau (3 points).

Les B4i font tout le saut tête en haut. Les B4 font le saut tête en bas (check main gauche et 180° à droite si l'autre est B4i). Handicap B4 si le B4 fait son programme comme un Bi4 : -1 point par brevet B4 effectuant le programme en tête en haut.

## Saut 2 - séquence

- Sortie étoile plat-dos, ou bien sortie étoile puis passage en étoile plat-dos (2 points + 1 point si sortie directe).
- Après que le vidéo-man soit bien sur le côté, changement de place. La personne à plat passe par dessous (une sorte d'eagle gripé) (3 points).
- Face à face tête en haut, virgule par le dessus. Si un B4, il reste HD et le B4i passe au dessus. Si 2 B4, faire un eagle complet (3 points).
- Grip pied. Si un B4, il reste HD et le B4i grip le pied. Si 2 B4, mix HU/HD avec chacun un grip pied (3 points).

Handicap B4 si le B4 fait son programme comme un Bi4 : -1 point par brevet B4 effectuant le programme en tête en haut.

## Saut 3 - séquence

- Sortie valise. Les B4i à plat, les B4 sur le dos (2 points).
- Après stabilisation, tonneau pour la personne qui a les grips et loop avant pour l'autre (3 points).
- Grip face à face tête en haut. Le check est toléré pour les « vrais » débutants (3 points).
- Totem. Si un B4, le totem constitué fait un 180°. Si 2 B4, le totem fait un 360° (3 points).

Handicap B4 si le B4 fait son programme comme un Bi4 : -1 point par brevet B4 effectuant le programme en tête en haut.

## Saut 4 – points

- Sortie libre ou gripée, pas de points prévus.
- Chacun des compétiteurs vient checker le vidéo-man, tour à tour. Bi4 en HU, B4 en HD. 1 point par check.

## Saut 5 – points, saut de drisse

- Sortie boule avant. 0,5 Point par rotation axée. Max : 2 points (4 rotations).
- Chaque personne qui prend la drisse doit faire un loop avant de la redonner.
- Passage de drisse entre les équipiers : 1 point. Équipier → vidéo → équipier : 1 point.
- Handicap B4 si le B4 fait son programme comme un Bi4 : -1 point par brevet B4 effectuant le programme en tête en haut.
- Handicap si perte de drisse : -1 point.